

## OHJEITA KEMPELEEN KIRJASTON NÄYTEILLEASETTAJILLE

- ❖ Jos mahdollista, käy tutustumassa tilaan etukäteen ja mieti taulujen sijoittelua ja määrää.
- ❖ Halutessasi varata kirjaston näyttelytilan, ota yhteyttä Kempeleen kirjastoon p. 050-3169409 tai kirjasto@kempele.fi. Samassa numerossa voit sopia näyttelyn pystytys- ja purkuajan.
- ❖ Kirjaston puolelta on mahdollista saada numerolaput ja tikkaat, kaiken muun tarvittavan näytteilleasettaja tuo mukanaan.
- ❖ Näytteilleasettaja pystyttää näyttelynsä itse tai pyytää apuja muualta. Kirjaston henkilökunta ei pysty auttamaan näyttelyn pystytyksessä.
- ❖ Taulujen kiinnitys tapahtuu näyttelytilassa oleviin vaijereihin. "Ylimääräisiä" ripustuksia/reikiä seiniin ei saa tehdä. Käytettävissä on myös lasivitriini.
- ❖ Näyttelyllä tulee olla nimi, jota voidaan käyttää ilmoittelussa ja markkinoinnissa.
- ❖ Lähetä s-postilla [kirjasto@kempele.fi](mailto:kirjasto@kempele.fi) jpg/png-muodossa jostakin työstäsi kuva tai muu kuva, jota voimme käyttää nettisivuillamme ja muussa tiedottamisessa näyttelyyn liittyen.
- ❖ Näytteilleasettaja tekee itse teosluettelon ja toimittaa sen sähköisesti Kempeleen kirjastoon [kirjasto@kempele.fi](mailto:kirjasto@kempele.fi). Tulostamme näyttelyluettelot näyttelytilaan.
- ❖ Mikäli näyttelyssä on myytäviä teoksia, myös hinnat olisi hyvä olla esillä sekä yhteystiedot, johon mahdollinen ostajaehdoka voi olla yhteydessä.
- ❖ Näytteilleasettaja tekee itsestään taitelijaesittelyn, CV:n tai portfolion yhteystietoineen, joka voi jäädä näyttelyn ajaksi näyttelytilaan.
- ❖ Kirjasto huolehtii näyttelyn laittamisesta kunnan tapahtumakalenteriin sekä Kalevan menokalenteriin.
- ❖ Me emme vakuuta teoksia, mutta näytteilleasettaja voi niin halutessaan itse vakuuttaa teokset.
- ❖ Näytteilleasettaja voi halutessaan pitää näyttelyn avajaiset kirjaston aukioloaikana. Ajankohta tulee sopia etukäteen kirjaston kanssa. Kirjasto tarjoaa käyttöön kahvin- ja vedenkeitin, termoskannut ja joitakin tarjoiluastioita. Näytteilleasettaja huolehtii itse avajaisten tarjoiluista ja muusta ohjelmasta.